

ที่ มท ๐๓๐๗.๔/๐๑๔๖๖



กระทรวงมหาดไทย

ถนนอัษฎางค์ กทม. ๑๐๒๐๐

๒๖

มีนาคม ๒๕๕๕

เรื่อง แนวทางการแก้ไขปัญหาการพนันออนไลน์

เรียน ผู้ว่าราชการจังหวัด ทุกจังหวัด

อ้างถึง หนังสือกระทรวงมหาดไทย ที่ มท ๐๓๐๗.๔/ว ๔๗๙๐ ลงวันที่ ๒๘ พฤศจิกายน ๒๕๕๔

สิ่งที่ส่งมาด้วย สำเนารายงานการศึกษาดูงานเกี่ยวกับการป้องกันและแก้ไขปัญหาการพนันออนไลน์ จำนวน ๑ ชุด

ตามที่กระทรวงมหาดไทยได้เคยกำชับจังหวัดให้กวดขันการลักลอบเล่นการพนันผิดกฎหมาย แต่เนื่องจากปัจจุบันมีการลักลอบจัดให้มีการเล่นการพนันออนไลน์โดยนำเอาระบบเทคโนโลยีสมัยใหม่เข้ามาใช้ในการสนับสนุนการลักลอบจัดให้มีการเล่นการพนันมากขึ้น โดยเฉพาะการเล่นการพนันผ่านทางเว็บไซต์ต่างๆ หรือการพนันทางอินเทอร์เน็ต เนื่องจากเป็นระบบการสื่อสารที่ได้รับความนิยมมาก เพราะมีความรวดเร็วสามารถเล่นได้ตลอดเวลาและทุกสถานที่ ประกอบกับการทำธุรกรรมทางการเงินต่างๆ สามารถกระทำได้ง่าย เป็นเหตุให้ประชาชนและเยาวชนมีการลักลอบเล่นการพนันดังกล่าวเป็นจำนวนมากนั้น

กระทรวงมหาดไทยพิจารณาเห็นว่า แนวทางการแก้ไขปัญหาการกระทำความผิดตามกฎหมายว่าด้วยการพนันเกี่ยวกับการพนันออนไลน์เป็นการกระทำความผิดที่มีความซับซ้อน ดังนั้น จึงขอแจ้งแนวทางและมาตรการในการแก้ไขปัญหาการพนันออนไลน์ ให้จังหวัดถือปฏิบัติ ดังนี้

๑. ให้ศึกษารายงานการศึกษาดูงานเกี่ยวกับการป้องกันและแก้ไขปัญหาการพนันออนไลน์ เพื่อใช้เป็นข้อมูลในการแก้ไขปัญหาการพนันออนไลน์ร่วมกับหน่วยงานอื่นที่เกี่ยวข้อง

๒. ให้นำเรื่องการพนันออนไลน์เข้าที่ประชุมคณะกรรมการความมั่นคงและความสงบเรียบร้อยเพื่อกำหนดแนวทางการแก้ไขปัญหาการพนันออนไลน์ให้ได้ผลอย่างจริงจังและต่อเนื่อง

๓. ให้กำชับนายอำเภอแจ้ง ผู้ใหญ่บ้าน กำนัน และปลัดอำเภอผู้รับผิดชอบประจำตำบล รวมทั้งประสานเจ้าหน้าที่ตำรวจในพื้นที่ดำเนินการสอดส่อง กวดขัน มิให้มีการลักลอบจัดให้มีการเล่นการพนันออนไลน์ผิดกฎหมาย

๔. ประชาสัมพันธ์ทางสื่อต่างๆ โดยเฉพาะอย่างยิ่งในสถานศึกษาให้ตระหนักถึงปัญหาของการเล่นการพนันออนไลน์ และให้ชี้แจงผู้ประกอบการร้านค้าอินเทอร์เน็ต เพื่อขอความร่วมมือให้ดำเนินการกวดขันมิให้ผู้มาใช้บริการลักลอบเล่นการพนันออนไลน์ผิดกฎหมาย

จึงเรียนมาเพื่อทราบ และพิจารณาดำเนินการต่อไป

ขอแสดงความนับถือ

(นายสุรพล พงษ์ศักดิ์ศิริกุล)

รองปลัดกระทรวงมหาดไทย ปลัดผู้ว่าราชการแทน

ปลัดกระทรวงมหาดไทย

สำนักการสอบสวนและนิติการ

ส่วนรักษาความสงบเรียบร้อย ๑

โทร./โทรสาร ๐-๒๓๕๖-๕๕๗๕

รายงานการศึกษาดูงานเกี่ยวกับการป้องกัน และแก้ไขปัญหาคารพนันออนไลน์

บทนำ

การกระทำความผิดตามกฎหมายว่าด้วยการพนันมีอยู่ในรูปแบบของการพนันเฉพาะพื้นที่เหมือนในอดีต เช่น การพนันชนไก่ การพนันแข่งม้า และการพนันชกมวย เป็นต้น แต่ปัจจุบันมีผู้จัดได้นำระบบเทคโนโลยีสมัยใหม่เข้ามาใช้ในการจัดและเล่นการพนัน หรือที่คนส่วนใหญ่เรียกการพนันในลักษณะนี้ว่า “การพนันออนไลน์” โดยการพนันออนไลน์ส่วนใหญ่มักจะนิยมเล่นกันทางอินเทอร์เน็ต หรือที่เรียกว่า “การพนันทางอินเทอร์เน็ต (Online Gambling)” เนื่องจากการติดต่อสื่อสารกันทางอินเทอร์เน็ตเป็นการสื่อสารที่ได้รับความนิยมมากและมีความรวดเร็วทำให้ผู้จัดและผู้เล่นสามารถเล่นการพนันได้ทุกที่ ทุกเวลา ประกอบกับมีการจ่ายเงิน หรือรับเงิน ก็สามารถกระทำได้ง่าย โดยใช้บริการผ่านทางธุรกรรมทางการเงินต่างๆ ไม่ว่าจะเป็นการใช้บัตรเครดิต หรือการโอนเงินผ่านระบบธนาคาร เป็นต้น ด้วยเหตุผลดังกล่าว ทำให้มีการจัดและลักลอบเล่นการพนันออนไลน์จำนวนมาก ทำให้ประชาชนและเยาวชนเกิดการมอมเมา

ดังนั้น เพื่อเป็นแนวทางในการแก้ไขปัญหาคารพนันกระทำความผิดตามกฎหมายว่าด้วยการพนัน กรณีการกระทำความผิดเกี่ยวกับการพนันในระบบออนไลน์ อธิบดีกรมการปกครองจึงได้มอบหมายให้สำนักงานสอบสวนและนิติการ นำข้าราชการส่วนรักษาความสงบเรียบร้อย ๑ ส่วนกำกับและตรวจสอบ และสอบสวนคดีอาญา ซึ่งมีหน้าที่รับผิดชอบเกี่ยวกับการปรับปรุงกฎหมายว่าด้วยการพนัน การปราบปรามดำเนินคดี และการสอบสวนคดีอาญาตามลำดับ ประสานกับสำนักงานตำรวจแห่งชาติและกระทรวงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร เพื่อขอศึกษาดูงานเกี่ยวกับการป้องกันและแก้ไขปัญหาคารพนันออนไลน์ดังกล่าว ซึ่งสำนักงานสอบสวนและนิติการได้นำข้าราชการดังกล่าวไปศึกษาดูงานที่ส่วนกำกับการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ กระทรวงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร ในวันที่ ๒๕ มกราคม ๒๕๕๔ และที่กองบังคับการสนับสนุนทางเทคโนโลยี สำนักงานตำรวจแห่งชาติ ในวันที่ ๒๗ มกราคม ๒๕๕๔ แล้ว จึงได้จัดทำรายงานการศึกษาดูงานนี้เพื่อเป็นเอกสารทางวิชาการให้แก่ข้าราชการที่เกี่ยวข้องไว้ใช้ศึกษาเป็นแนวทางปฏิบัติต่อไป

๑. ลักษณะการพนันออนไลน์

การพนันออนไลน์ส่วนใหญ่จะเป็นการพนันที่นิยมเล่นกันทางอินเทอร์เน็ต ซึ่งลักษณะการเล่นพนันทางอินเทอร์เน็ตจะอยู่ในรูปของการเล่นผ่านทางเว็บไซต์ของผู้ประกอบการซึ่งส่วนใหญ่มักจะอยู่ในต่างประเทศ ลักษณะการเล่นจะคล้ายกับการเล่นการพนันในสถานคาสิโน โดยผ่านทางข้อความ เสียง ภาพหรือกราฟฟิกภาพเคลื่อนไหวต่างๆ ผ่านทางจอภาพ เช่น โต๊ะสำหรับเล่นไพ่ต่างๆ เครื่องสล็อตแมชชีน (Slot Machine) โต๊ะสำหรับเล่นรูเล็ต (Roulette) หรือสนามแข่งม้า เป็นต้น ทำให้ผู้เล่นสามารถเข้าเล่นการพนันได้เสมือนกับการเล่นการพนันจริงๆ นอกจากนี้ลักษณะการเล่นการพนันออนไลน์ อาจมีลักษณะของการถ่ายทอดสดการเล่นการพนันในสถานคาสิโนจริงๆ ผ่านเว็บไซต์ต่างๆ โดยผู้เข้าเล่นสามารถเล่นการพนัน

ในสถานกาสิโนโดยมองผ่านกล้องวงจรปิดที่อยู่ในสถานกาสิโนที่มีการเล่นดังกล่าว โดยผู้เล่นสามารถแทงพนันกันได้ผ่านทางอินเทอร์เน็ต^๖

ลักษณะการพนันออนไลน์ดังกล่าวข้างต้น สามารถแยกวิธีการให้บริการในรูปแบบของการพนันผ่านทางเว็บไซต์ได้ ดังนี้

(๑) เว็บไซต์ที่มีการให้บริการรับแทงพนันซึ่งลักษณะนี้เป็นรูปแบบของผู้ให้บริการผ่านทางเว็บไซต์ โดยมักจะเปิดให้มีการรับแทงการพนันต่างๆ โดยผ่านขั้นตอนการบริการในเว็บไซต์นั้นๆ เช่น การรับแทงผลกีฬาต่างๆ การเล่นการพนันห่วยออนไลน์ เป็นต้น โดยรูปแบบการพนันแบบนี้มักจะเกิดปัญหาในการดำเนินคดีเนื่องจากไม่สามารถเอาผิดกับผู้ประกอบการต่างประเทศซึ่งมี Server อยู่ในต่างประเทศ โดยเฉพาะผู้ประกอบการบางรายอาจได้รับอนุญาตถูกต้องตามกฎหมายของประเทศนั้นๆ เช่น ประเทศอังกฤษ ประเทศสหรัฐอเมริกา เป็นต้น

(๒) เว็บไซต์ที่มีการให้บริการจัดให้มีการเล่นการพนันประเภทบ่อนออนไลน์โดยผู้จัดจะใช้วิธีการถ่ายภาพและเสียงถ่ายทอดสดไปยังผู้เข้าชมเว็บไซต์ โดยผู้เข้าชมสามารถเข้าเล่นในบ่อนการพนันโดยผ่านการถ่ายทอดสดได้จริงผ่านทางกล้องโทรทัศน์วงจรปิดภายในบ่อนที่มีการเล่นการพนันกันจริงๆ ซึ่งทำให้ผู้เล่นสามารถเข้าเล่นการพนันได้โดยไม่ต้องไปเล่นในบ่อนนั้นเพียงแต่สามารถนั่งเล่นผ่านทางหน้าจอคอมพิวเตอร์ได้ เช่น บ่อนปอยเปต เป็นต้น

(๓) เว็บไซต์ที่มีการให้บริการจัดให้มีการเล่นการพนันที่เป็นโปรแกรมคอมพิวเตอร์ ซึ่งการพนันประเภทนี้อาจอยู่ในรูปแบบของผู้ให้บริการทางเว็บไซต์ที่เปิดให้ผู้เข้าชมสามารถเข้าเล่นการพนันประเภทต่างๆ ได้โดยผู้เล่นต้องเข้าไปในเว็บไซต์และเลือกการพนันที่จะเล่น ซึ่งการเล่นจะแตกต่างจากบ่อนออนไลน์เพราะผู้เล่นจะเล่นการพนันกับโปรแกรมคอมพิวเตอร์เป็นผู้คำนวณในการเล่นการพนัน แต่ไม่เป็นที่นิยมเพราะผู้จัดอาจมีการล๊อคโปรแกรมคอมพิวเตอร์เอาไว้ซึ่งทำให้มีการโกงผู้เล่นได้ง่าย นอกจากนี้ ผู้ให้บริการร้านอินเทอร์เน็ต อาจจะดำเนินการดาวน์โหลดโปรแกรมการเล่นการพนันเอาไว้ในเครื่องคอมพิวเตอร์ที่ให้บริการโดยเรียกเก็บค่าเช่าเล่นกับผู้เข้าชมการพนันผ่านโปรแกรมคอมพิวเตอร์ในร้านอินเทอร์เน็ตของตน โดยผู้ให้บริการจะเป็นผู้จ่ายเงินเมื่อมีการเล่นได้เสียเกิดขึ้น

(๔) เว็บไซต์ที่มีการให้บริการเล่นเกมการพนันต่างๆ โดยมีได้มีการเล่นได้เสียกันจริง กล่าวคือ มีผู้ให้บริการเกมออนไลน์นำวิธีการเล่นการพนันมาให้ผู้เข้าชมสามารถเล่นการพนันได้ โดยมีลักษณะการเล่นเหมือนเกมทั่วไป ไม่มีการได้เสียเงินกันจริงๆ ซึ่งลักษณะการเล่นนี้หากเป็นการเล่นตามบัญชี ข. ท้ายพระราชบัญญัติการพนัน พุทธศักราช ๒๔๗๘ ถ้าผู้จัดมิได้เรียกรับผลประโยชน์โดยตรงหรือทางอ้อมจากการให้มีการเล่นการพนันดังกล่าวก็อาจไม่เป็นความผิดตามกฎหมายว่าด้วยการพนันได้

(๕) เว็บไซต์ที่มีการให้บริการเล่นเกมประเภทสังคมนออนไลน์เสมือนจริง ซึ่งเป็นรูปแบบการเล่นที่ผู้เข้าชมเกมสามารถใช้ชีวิตในโลกเสมือนจริงได้ผ่านตัวละครในเกมนั้นๆ และสามารถดำเนินชีวิตได้ตามปกติ เช่นเดียวกับโลกแห่งความเป็นจริง เช่น Ragnarok (เกมเร่คนร็อกออนไลน์) เป็นต้น โดยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ในเกมนั้นอาจมีการจำลองบ่อนการพนันที่ผู้เข้าชมเกมสามารถนำตัวละครของตนเข้าไปเล่นการพนันได้ แม้จะมีได้มีการได้เสียในโลกแห่งความเป็นจริงแต่โลกเสมือนจริงเขวachsenสามารถเข้าไปเรียนรู้และเล่นการพนันในบ่อนกาสิโนได้โดยไม่มีคามผิดเพราะเป็นเพียงการเล่นในเกมในโลกเสมือนจริงเท่านั้น ซึ่งเว็บไซต์ประเภทนี้เป็นอันตรายต่อเด็กและเขวachsenเพราะสามารถมอมเมาในเด็กและเขวachsenเรียนรู้หรือเรียนแบบพฤติกรรมในบ่อนการพนันได้

^๖ พงศธร ศรีสาคร และสุธาทิพ ยุทธโยธิน, "การพนันบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต (ONLINE GAMBLING) : ศึกษาเปรียบเทียบระหว่างกฎหมายไทยและกฎหมายอังกฤษ", สำนักงานศาลยุติธรรม, หลักสูตรกฎหมายธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์ ณ ครินแมรี มหาวิทยาลัยลอนดอน, ๖-๒๑ มิถุนายน ๒๕๕๖

๒. ความผิดตามกฎหมายว่าด้วยการพนัน^๒

การพนันออนไลน์หรือการพนันทางอินเทอร์เน็ต เมื่อพิจารณาตามพระราชบัญญัติการพนัน พุทธศักราช ๒๕๓๘ จะเห็นได้ว่ามิใช่เป็นการพนันที่ระบุชื่อไว้ในบัญชี ก.^๓ และบัญชี ข.^๔ ท้ายพระราชบัญญัติการพนันฯ แต่อย่างไร แต่ถือได้ว่าเป็นการจัดให้มีการเล่นการพนันนอกเหนือจากบัญชี ก. และบัญชี ข. ท้ายพระราชบัญญัติการพนันฯ ซึ่งปัจจุบันยังไม่สามารถอนุญาตให้จัดให้มีการเล่นการพนันดังกล่าวได้ เนื่องจากยังไม่มีกระบวนวิธีและเงื่อนไขในกฎกระทรวง

การพนันออนไลน์ที่มีผู้ประกอบการมีได้อยู่ในประเทศไทย เมื่อพิจารณาตามมาตรา ๕^๕ แห่งประมวลกฎหมายอาญา จะเห็นได้ว่า หากผู้ใช้บริการหรือผู้เล่นที่อยู่ในประเทศไทยยอมถือว่าผลแห่งการกระทำเกิดขึ้นในราชอาณาจักร หากผู้ประกอบการอยู่ต่างประเทศรับพนันจากผู้เล่นในประเทศไทย หรือมีการจัดทำเว็บไซต์ในรูปแบบภาษาไทยก็ต้องถือว่าผู้ประกอบการดังกล่าวประสงค์ให้ผลเกิดขึ้นในราชอาณาจักรหรือยอมเล็งเห็นได้ว่าผลนั้นจะเกิดขึ้นในราชอาณาจักร ความผิดจากการเล่นการพนันจึงเกิดขึ้นในประเทศไทยและตกอยู่ภายใต้บังคับของพระราชบัญญัติการพนันฯ ทำให้ผู้ประกอบการที่ให้บริการเว็บไซต์ในต่างประเทศและผู้เล่นการพนันในประเทศไทยย่อมมีความผิดตามพระราชบัญญัติการพนันฯ

^๒ อ้างแล้ว

^๓ บัญชี ก. ได้แก่ ๑. หวย ก. ข. ๒. โป่ป่น ๓. โป่กำ ๔. ถั่ว ๕. แปะก๊วย ๖. จับยี่กี ๗. ต่อแต้ม ๘. เบี้ยโบก หรือคูคี หรืออีจั้ง ๙. โฟสามใบ ๑๐. ไม้สามอัน ๑๑. ข้างงา หรือป็อก ๑๒. ไม้ดำ ไม้แดง หรือปลาตาปลาแดง หรืออีดำอีแดง ๑๓. อีโป่งครอบ ๑๔. กำตัด ๑๕. ไม้หมุน หรือถ้อหมุนทุก ๆ อย่าง ๑๖. หัวโตหรือทวยภาพ ๑๗. การเล่นซึ่งมีการทรมานสัตว์ เช่น เอมัดหรือหนามผูก หรือวางยาเบื่อ มาให้สัตว์ชนหรือต่อสู้กัน หรือสูมไฟบนหลังเต่าให้วิ่งแข่งกัน หรือการเล่นอื่น ๆ ซึ่งเป็นการทรมานสัตว์ อันมีลักษณะคล้ายกับที่ว่ามานี้ ๑๘. ปอกเสียว ตีมี ๑๙. โยนจิม ๒๐. สีเหงาลัก ๒๑. ชลุกชลิค ๒๒. น้ำเต่าทุก ๆ อย่าง ๒๓. โยโลว์ ๒๔. อีถ้อย ๒๕. บั้นแปะ ๒๖. อีโป่งซัด ๒๗. บาการา ๒๘. สลือทแมชิน

^๔ บัญชี ข. ได้แก่ ๑. การเล่นต่าง ๆ ซึ่งให้สัตว์ต่อสู้หรือแข่งกัน เช่น ชนโค ชนโก กัดปลา แข่งม้า ฯลฯ นอกจากที่กล่าวไว้ใน หมายเลข ๑๗ แห่งบัญชี ก. ๒. วิ่งวัวคน ๓. ชกมวย มวยปล้ำ ๔. แข่งเรือฟุง แข่งเรือล่อ ๕. ซี่รูป ๖. โยนห่วง ๗. โยนสตาจค์หรือวัดดูโต ๆ ลงในภาชนะต่าง ๆ ๘. ตกเบ็ด ๙. จับสลากโดยวิธีใด ๆ ๑๐. ยิงเป้า ๑๑. ปาหน้าคน ปาสัตว์ หรือสิ่งใด ๆ ๑๒. เต่าข้ามด่าน ๑๓. หมากแกว ๑๔. หมากหัวแดง ๑๕. ปิงโก ๑๖. สลากกินแบ่ง สลากกินรวบหรือการเลอย่างใดที่เสี่ยงโชคให้เงินหรือประโยชน์อย่างอื่น แก่ผู้เล่นคนใดคนหนึ่ง ๑๗. โตเตเลเซเตอร์ สำหรับการเลอย่างใดอย่างหนึ่ง ๑๘. สวีป สำหรับการเลอย่างใดอย่างหนึ่ง ๑๙. บุกแมกิง สำหรับการเลอย่างใดอย่างหนึ่ง ๒๐. ชายสลากกินแบ่ง สลากกินรวบ หรือสวีป ซึ่งไม่ได้ออกในประเทศสยาม แต่ได้จัดให้มีขึ้นโดยชอบด้วยกฎหมายของประเทศที่จัดนั้น ๒๑. ไฟนกระจอก ไฟต่อแต้ม ไฟต่าง ๆ ๒๒. ดวด ๒๓. บิลเลียด ๒๔. ช้องอ้อย ๒๕. สะบ้าทอย ๒๖. สะบ้าชุด ๒๗. ฟุตบอลโต๊ะ ๒๘. เครื่องเล่นซึ่งใช้เครื่องกล พลังไฟฟ้า พลังแสงสว่าง หรือพลังอื่นใดที่ใช้เล่นโดยวิธีสัมผัส เลื่อน กด ตี ดึง ดัน ยิง โยน โยก หมุน หรือวิธีอื่นใดซึ่งสามารถทำให้แพ้ชนะกันได้ไม่ว่าจะโดยมีการนับแต้มหรือเครื่องหมายใด ๆ หรือไม่ก็ตาม

^๕ มาตรา ๕ ความผิดใดที่การกระทำแม้แต่ส่วนหนึ่งส่วนใดได้กระทำในราชอาณาจักรก็ตีผลแห่งการกระทำเกิดในราชอาณาจักร โดยผู้กระทำประสงค์ให้ผลนั้นเกิดในราชอาณาจักร หรือโดยลักษณะแห่งการกระทำที่เกิดขึ้นควรเกิดในราชอาณาจักร หรือยอมจะเล็งเห็นได้ว่าผลนั้นจะเกิดในราชอาณาจักรก็ตีให้ถือว่าความผิดนั้นได้กระทำในราชอาณาจักร

ในกรณีการเตรียมการ หรือพยายามกระทำการใด ซึ่งกฎหมายบัญญัติเป็นความผิด แม้การกระทำนั้นจะได้กระทำการออก ราชอาณาจักร ถ้าหากการกระทำนั้นจะได้กระทำตลอดไปจนถึงขั้นความผิดสำเร็จ ผลจะเกิดขึ้นในราชอาณาจักร ให้ถือว่าการเตรียมการหรือ พยายามกระทำความผิดนั้นได้กระทำในราชอาณาจักร

โดยการเล่นการพนันทางอินเทอร์เน็ตที่มีลักษณะการเล่นการพนันที่เป็นการถ่ายทอดสดผ่านบ่อนการพนัน
จริงหากเป็นการเล่นที่มีลักษณะต้องห้ามตามบัญชี ก. และบัญชี ข. แล้วย่อมเป็นความผิดตามมาตรา ๕^๖
และมาตรา ๑๒^๗ แห่งพระราชบัญญัติการพนันฯ แต่หากเป็นการเล่นประเภทอื่นนอกเหนือจากที่อยู่ใน
บัญชี ก. และบัญชี ข. หรือเป็นการพนันที่มีได้เป็นการถ่ายทอดสดแต่อาศัยการเล่นโดยผ่านโปรแกรม
คอมพิวเตอร์ก็จัดอยู่ในการเล่นการพนันตามมาตรา ๔ ทวิ^๘ แห่งพระราชบัญญัติการพนันฯ

๓. ผลการศึกษาดูงาน

๓.๑ กระทรวงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร

๓.๑.๑ การป้องกันและการแก้ไขปัญหาการพนันออนไลน์

ส่วนใหญ่เว็บไซต์ที่มีการลักลอบเล่นการพนันออนไลน์จะมีเครื่องเซิร์ฟเวอร์อยู่ใน
ต่างประเทศแม้ว่าจะมีเจ้าของเว็บไซต์เป็นคนไทยและการเข้าสู่อินเทอร์เน็ตเมื่อมีการเช็คค่า ID Address
แล้วจะปรากฏว่าอยู่ในประเทศไทยก็ตามมักจะเกิดความยากลำบากในการจับกุมผู้กระทำความผิดเพราะว่า
เครื่องเซิร์ฟเวอร์อยู่ต่างประเทศ จึงต้องอาศัยข้อมูลที่อยู่ในฮาร์ดดิสก์ของเครื่องคอมพิวเตอร์เพื่อนำมาทำ
สำเนาและตรวจสอบเพื่อให้ได้ข้อมูลที่น่าเชื่อถือว่าผู้กระทำความผิดจริง ทำให้เกิดความยากลำบากใน
การหาพยานหลักฐานเอาผิดกับผู้กระทำความผิดเพราะหากฮาร์ดดิสก์ถูกทำลายหรือมีการเปลี่ยนแปลง
ข้อมูลก็จะเป็นพยานหลักฐานที่ไม่น่าเชื่อถือทำให้ไม่สามารถลงโทษผู้กระทำความผิดได้ จึงต้องใช้วิธีการ
ยับยั้งการใช้งานอินเทอร์เน็ตเพื่อป้องกันมิให้มีการลักลอบเล่นการพนัน โดยการปิดกั้นเว็บไซต์ ซึ่งปัจจุบัน
กฎหมายว่าด้วยการกระทำความผิดเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ยังไม่มีผลชัดเจนเนื่องจากการกระทำความผิด

^๖ มาตรา ๔ ห้ามมิให้อนุญาตจัดให้มีหรือเข้าเล่น หรือเข้าพนันในการเล่นอันระบุไว้ในบัญชี ก. ท้ายพระราชบัญญัตินี้ หรือการ
เล่นซึ่งมีลักษณะคล้ายกันหรือการเล่นอันร้ายแรงอื่นใด ซึ่งรัฐมนตรีเจ้าหน้าที่ยกกฎกระทรวงระบุเพิ่มเติมห้ามไว้ แต่เมื่อรัฐบาลพิจารณา
เห็นว่า ณ สถานที่ใดสมควรจะอนุญาตภายใต้บังคับเงื่อนไขใด ๆ ให้มีการเล่นชนิดใด ก็อนุญาตได้โดยออกพระราชกฤษฎีกา

การเล่นอันระบุไว้ในบัญชี ข. ท้ายพระราชบัญญัตินี้หรือการเล่นซึ่งมีลักษณะคล้ายกันหรือการเล่นอื่นใดซึ่งรัฐมนตรีเจ้าหน้าที่ได้ออก
กฎกระทรวงระบุเพิ่มเติมไว้ จะจัดให้มีขึ้นเพื่อเป็นทางนำมาซึ่งผลประโยชน์แก่ผู้จัดโดยทางตรงหรือทางอ้อมได้ ต่อเมื่อรัฐมนตรีเจ้าหน้าที่
หรือเจ้าพนักงานผู้ออกใบอนุญาตเห็นสมควรและออกใบอนุญาตให้ หรือมีกฎกระทรวงให้จัดขึ้นโดยไม่ต้องมีใบอนุญาต

ในการเล่นอันระบุไว้ในวรรค ๒ ข้างต้นนั้น จะพนันกันได้เฉพาะเมื่อได้มีใบอนุญาตให้จัดมีขึ้น หรือมีกฎกระทรวงอนุญาตให้จัดมีขึ้น
หรือมีกฎกระทรวงอนุญาตให้จัดขึ้นได้โดยไม่ต้องมีใบอนุญาต

การเล่นหมายเลข ๕ ถึง ๑๕ ในบัญชี ข. หรือการเล่นซึ่งมีลักษณะคล้ายกันหรือการเล่นอื่นใดซึ่งรัฐมนตรีเจ้าหน้าที่ได้ออก
กฎกระทรวงระบุเพิ่มเติมไว้ นั้น จะให้รางวัลตราเป็นเงินไม่ได้ และห้ามมิให้ผู้รับรางวัลที่ไปแล้วกลับคืนหรือรับซื้อหรือแลกเปลี่ยน
รางวัลนั้นในสถานงาน หรือการเล่นหรือบริเวณต่อเนื่องในระหว่างมีงานหรือการเล่น

^๗ มาตรา ๑๒ ผู้ใดจัดให้มีการเล่นหรือทำอุบายล่อ ช่วยประกาศโฆษณาหรือชักชวนโดยทางตรงหรือทางอ้อมให้ผู้อื่นเข้าเล่น หรือเข้า
พนันในการเล่น ซึ่งมีได้รับอนุญาตจากเจ้าพนักงานหรือรับอนุญาตแล้วแต่เล่นผิดกฎ หรือผู้ใดเข้าเล่นหรือเข้าพนันในการเล่นอันขัดต่อ
บทแห่งพระราชบัญญัตินี้ หรือกฎกระทรวงหรือข้อความในใบอนุญาต ผู้นั้นมีความผิดดังต่อไปนี้

(๑) ถ้าเป็นความผิดในการเล่นตามบัญชี ก. หมายเลข ๑ ถึงหมายเลข ๑๖ หรือการเล่นตามบัญชี ข. หมายเลข ๑๖ เฉพาะสลากกินรวบ
หรือการเล่นซึ่งมีลักษณะคล้ายกันนี้ ต้องระวางโทษจำคุกตั้งแต่ ๓ เดือนขึ้นไปจนถึง ๓ ปี และปรับตั้งแต่ ๕๐๐ บาท ขึ้นไปจนถึง ๕,๐๐๐ บาท
ด้วยอีกไซตหนึ่ง เว้นแต่ผู้เข้าเล่น หรือเข้าพนันที่เรียกว่าลูกค้า ให้จำคุกไม่เกิน ๓ ปี หรือปรับไม่เกิน ๕,๐๐๐ บาท หรือทั้งจำทั้งปรับ

(๒) ถ้าเป็นความผิดในการเล่นอื่นใดตามพระราชบัญญัตินี้ ต้องระวางโทษจำคุกไม่เกิน ๒ ปี หรือปรับไม่เกิน ๒,๐๐๐ บาท หรือ
ทั้งจำทั้งปรับ เว้นแต่ความผิดตามมาตรา ๔ ทวิต้องระวางโทษจำคุกไม่เกิน ๑ ปี หรือปรับไม่เกิน ๑,๐๐๐ บาท หรือทั้งจำทั้งปรับ

^๘ มาตรา ๔ ทวิ ในการเล่นอื่นใดนอกจากที่กล่าวในมาตรา ๔ จะพนันกันหรือจะจัดให้มีเพื่อให้พนันกันได้เฉพาะการเล่นที่ระบุชื่อ
และเงื่อนไขไว้ในกฎกระทรวง

ตามกฎหมายว่าด้วยการพนันมิใช่เป็นการกระทำความผิดเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ตามมาตรา ๑๔^๔ แห่งพระราชบัญญัติว่าด้วยการกระทำความผิดเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ พ.ศ. ๒๕๕๐ ที่พนักงานเจ้าหน้าที่ โดยได้รับความเห็นชอบจากรัฐมนตรีว่าการกระทรวงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารที่จะสามารถยื่น คำร้องพร้อมแสดงพยานหลักฐานต่อศาลที่มีเขตอำนาจขอให้คำสั่งระงับการแพร่หลาย ซึ่งข้อมูลคอมพิวเตอร์นั้น ได้ตามมาตรา ๒๐^๕ แห่งพระราชบัญญัติว่าด้วยการกระทำความผิดเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ พ.ศ. ๒๕๕๐

๓.๑.๒ การตรวจสอบและวิเคราะห์การกระทำความผิด

(๑) หลักฐานการกระทำความผิดเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์สามารถหาได้จากอีเมล ภาพถ่าย และหลักฐานการเข้าเว็บไซต์ ซึ่งสามารถสืบค้นได้จากเครื่องคอมพิวเตอร์ที่ปรากฏร่องรอย หลักฐานจากระบบปฏิบัติการจัดเก็บโดยอัตโนมัติของเครื่องคอมพิวเตอร์เอง เช่น ไฟล์ซิสเต็มส์ ล็อกการใช้งาน ประวัติการใช้งานโปรแกรมต่างๆ เป็นต้น และร่องรอยหลักฐานของผู้ใช้งานที่ดำเนินการจัดเก็บเอง เช่น เอกสารที่จัดเก็บในรูปแบบ Word Excel Power ponit หรือไฟล์ที่ดาวน์โหลดจากอินเทอร์เน็ต เป็นต้น

(๒) หลักการตรวจหลักฐานทางคอมพิวเตอร์จะทำการตรวจสอบบนสำเนาหลักฐาน ที่ได้เท่านั้นจะไม่กระทำการตรวจสอบจากต้นฉบับโดยตรงเพราะอาจทำให้หลักฐานดังกล่าวเกิดความ คลาดเคลื่อนในการทำสำเนาจึงควรจะต้องมีเครื่องมือที่พิสูจน์ยืนยันได้ว่าไม่มีการเปลี่ยนแปลงข้อมูล หลักฐานอย่างแน่นอน ซึ่งกระทรวงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารใช้โปรแกรม Encase

(๓) ความน่าเชื่อถือของพยานหลักฐานจะต้องอยู่ที่ระบบการจัดเก็บที่ดี เช่น มีการ ผสานรอยต่อของเครื่องคอมพิวเตอร์ แฟกโคร์ เป็นต้น เพื่อมิให้สามารถนำอุปกรณ์ใดๆ ไปเสียบ ในพยานหลักฐานนั้นได้ อันอาจทำให้ข้อมูลต่างๆ เกิดความคลาดเคลื่อนและไม่น่าเชื่อถือได้

(๔) ขั้นตอนในการเก็บหลักฐานและตรวจพิสูจน์หลักฐานจะมีขั้นตอนแยกออกเป็น ๒ ขั้นตอน เพื่อให้การทำงานมีประสิทธิภาพ ได้แก่

-
- ^๔ มาตรา ๑๔ ผู้ใดกระทำความผิดที่ระบุไว้ดังต่อไปนี้ ต้องระวางโทษจำคุกไม่เกินห้าปี หรือปรับไม่เกินหนึ่งแสนบาท หรือทั้งจำทั้งปรับ
- (๓) นำเข้าสู่ระบบคอมพิวเตอร์ซึ่งข้อมูลคอมพิวเตอร์ปลอมไม่ว่าทั้งหมดหรือบางส่วน หรือข้อมูลคอมพิวเตอร์อันเป็นเท็จ โดยประการ ที่น่าจะเกิดความเสียหายแก่ผู้อื่นหรือประชาชน
- (๒) นำเข้าสู่ระบบคอมพิวเตอร์ซึ่งข้อมูลคอมพิวเตอร์อันเป็นเท็จ โดยประการที่น่าจะเกิดความเสียหายต่อความมั่นคงของประเทศหรือ ก่อให้เกิดความตื่นตระหนกแก่ประชาชน
- (๓) นำเข้าสู่ระบบคอมพิวเตอร์ซึ่งข้อมูลคอมพิวเตอร์ใด ๆ อันเป็นความผิดเกี่ยวกับความมั่นคงแห่งราชอาณาจักรหรือความผิด เกี่ยวกับการก่อการร้ายตามประมวลกฎหมายอาญา
- (๔) นำเข้าสู่ระบบคอมพิวเตอร์ซึ่งข้อมูลคอมพิวเตอร์ใด ๆ ที่มีลักษณะอันลามกและข้อมูลคอมพิวเตอร์นั้นประชาชนทั่วไปอาจเข้าถึงได้
- (๕) เผยแพร่หรือส่งต่อซึ่งข้อมูลคอมพิวเตอร์โดยรู้อยู่แล้วว่าเป็นข้อมูลคอมพิวเตอร์ตาม (๑) (๒) (๓) หรือ (๔)

^๕ มาตรา ๒๐ ในกรณีที่การกระทำความผิดตามพระราชบัญญัตินี้เป็นการทำให้แพร่หลายซึ่งข้อมูลคอมพิวเตอร์ที่อาจกระทบกระเทือน ต่อความมั่นคงแห่งราชอาณาจักรตามที่กำหนดไว้ในภาคสองลักษณะ ๑ หรือลักษณะ ๑/๑ แห่งประมวลกฎหมายอาญา หรือที่มีลักษณะ ขัดต่อความสงบเรียบร้อยหรือศีลธรรมอันดีของประชาชน พนักงานเจ้าหน้าที่โดยได้รับความเห็นชอบจากรัฐมนตรีอาจยื่นคำร้องพร้อมแสดง พยานหลักฐานต่อศาลที่มีเขตอำนาจขอให้คำสั่งระงับการทำให้แพร่หลายซึ่งข้อมูลคอมพิวเตอร์นั้นได้

ในกรณีศาลมีคำสั่งให้ระงับการทำให้แพร่หลายซึ่งข้อมูลคอมพิวเตอร์ตามวรรคหนึ่ง ให้พนักงานเจ้าหน้าที่ทำการระงับการทำให้ แพร่หลายนั้นเอง หรือสั่งให้ผู้ให้บริการระงับการทำให้แพร่หลายซึ่งข้อมูลคอมพิวเตอร์นั้นก็ได้

(๔.๑) ขั้นตอนการเก็บหลักฐาน

การเก็บหลักฐานจะมีการทำสำเนาฮาร์ดดิสก์ โดยใช้อุปกรณ์ Hard Copy ในการทำสำเนา โดยจะต้องป้องกันการเขียนข้อมูลลงในฮาร์ดดิสก์ต้นฉบับ (Write Blocker) เพื่อมิให้ต้นฉบับเสียหาย ซึ่งทุกขั้นตอนจะต้องมีการบันทึกภาพทุกครั้ง

(๔.๒) ขั้นตอนการตรวจพิสูจน์หลักฐาน

มีการตรวจพิสูจน์หลักฐานโดยใช้โปรแกรมที่ได้มาตรฐานซึ่งสำนักกักกับการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ กระทรวงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารใช้โปรแกรมที่เรียกชื่อว่า "Encase" เพื่ออำนวยความสะดวก เช่น แยกประเภทข้อมูล ค้นหาชื่อเอกสาร ค้นหาคำในเอกสารและไม่เปลี่ยนแปลงหลักฐาน เป็นต้น

(๕) การรักษาความปลอดภัยของหลักฐานคอมพิวเตอร์(๕.๑) การป้องกันหลักฐาน

ฮาร์ดดิสก์ที่นำมาใช้ทำสำเนาต้องไม่มีข้อมูลใดๆ โดยผ่านกระบวนการ Wipe และต้องใช้ฮาร์ดแวร์ ซอฟแวร์ที่น่าเชื่อถือได้และได้รับการยอมรับว่าไม่เปลี่ยนแปลงพยานหลักฐานนั้น

(๕.๒) การจัดเก็บหลักฐาน

จะต้องจัดเก็บ log ของหลักฐานแต่ละชิ้น (Chain - of - custody) มีการควบคุมการเข้าถึงหลักฐานและมีการควบคุมการจัดเก็บหลักฐานในห้องที่มั่นคงปลอดภัย

๓.๒ สำนักงานตำรวจแห่งชาติ๓.๒.๑ รูปแบบของการพยานออนไลน์(๑) แยกตามวิธีการจัดให้มีการเล่น

(๑.๑) เว็บไซต์พนักกีฬาประเภทต่างๆ /

(๑.๒) เว็บไซต์แหงหวยออนไลน์ /

(๑.๓) เว็บไซต์ที่มีการถ่ายทอดสดจากบ่อน /

(๒) แยกตามวิธีการจัดการเว็บไซต์

(๒.๑) เว็บไซต์ที่ดำเนินการในประเทศไทย

(๒.๒) เว็บไซต์ที่ดำเนินการในต่างประเทศ

(๒.๓) เว็บไซต์ของคนไทยแต่ผู้จัดมีซอฟต์แวร์อยู่ต่างประเทศ

๓.๒.๒ แนวทางการรวบรวมพยานหลักฐาน

(๑) การเก็บพยานหลักฐานในเบื้องต้นคือการเก็บข้อมูลต่างๆ ที่ปรากฏทางหน้าเว็บไซต์เพื่อใช้เป็นข้อมูลในการเชื่อมโยงหลักฐานเพื่อเอาผิดกับผู้กระทำความผิดซึ่งหน้าเว็บไซต์ที่เกี่ยวกับการพยานออนไลน์มักจะปรากฏหมายเลขโทรศัพท์มือถือในการติดต่อ อีเมลของผู้ให้บริการเว็บลิงค์ที่มีการเข้าพื้นที่โฆษณาทางหน้าเว็บไซต์ นอกจากนี้ยังมีข้อมูลเกี่ยวกับตัวเว็บไซต์เองซึ่งสามารถค้นหาได้โดยใช้โปรแกรมต่างๆ เช่น ข้อมูลการจดทะเบียน domain name และ การใช้พื้นที่ในเซิร์ฟเวอร์ เป็นต้น

(๒) การเก็บข้อมูลจากการสมัครเข้าเล่นเว็บไซต์โดยผู้เก็บข้อมูลสามารถหาพยานหลักฐานได้ โดยการสมัครเป็นสมาชิกในเว็บไซต์ที่กระทำความผิดนั้น ซึ่งจะได้ข้อมูลที่สามารเชื่อมโยงพยานหลักฐานได้ เช่น ชื่อเลขที่บัญชีธนาคาร อีเมล โทรศัพท์มือถือ เป็นต้น

(๓) ถ้ามีเลขที่บัญชีของธนาคารสามารถสืบหาข้อมูลธุรกรรมทางบัญชีได้จากธนาคาร ผู้ให้บริการเป็นผู้ตรวจสอบ เช่น บัญชีธนาคารหรือตำแหน่งการถอนเงินออกจากบัญชีธนาคาร เป็นต้น

(๔) ถ้ามีหมายเลขโทรศัพท์สามารถนำหมายเลขโทรศัพท์ไปตรวจสอบข้อมูลหมายเลขโทรศัพท์เพื่อใช้เป็นหลักฐานได้ เช่น ข้อมูลการจดทะเบียน ข้อมูลการโทรออกและรับสาย หมายเลขเครื่อง (IMIE) หมายเลขซิม (ISIE) และสถานีโทรศัพท์มือถือ (Cell Site Location) เป็นต้น

(๕) ตรวจสอบอีเมล และการ Tracking e-mail

(๖) ตรวจสอบข้อมูลจากที่ซ่อนของหน่วยความจำ (Cache engine) ของผู้ให้บริการอินเทอร์เน็ตเพื่อให้ทราบว่าใครเข้าเว็บไซต์บ้างจากผู้ให้บริการทางอินเทอร์เน็ต

(๗) การตรวจสอบกรณีมีการใช้งาน Internet - Banking ที่ผูกติดกับบัญชีธนาคาร

(๘) วิธีการชำระเงินและการเติมเงินค่าโทรศัพท์มือถือที่ใช้งาน

๓.๒.๓ ตัวอย่างการตรวจสอบของกลาง

คดีฟุตบอลออนไลน์

- ขั้นตอนการตรวจสอบของกลางคดีพนันฟุตบอลออนไลน์ เจ้าหน้าที่ตำรวจผู้จับกุมเมื่อได้ดำเนินการยึดโน้ตบุ๊กคอมพิวเตอร์ หรืออุปกรณ์คอมพิวเตอร์ที่เกี่ยวข้องกับการกระทำความผิดแล้ว จะส่งให้กองพิสูจน์หลักฐานดำเนินการถอดฮาร์ดดิสก์ จากนั้นนำมาทำสำเนาหลักฐานเพราะยังไม่มีการตรวจสอบหลักฐานจากต้นฉบับ แต่จะต้องดำเนินการตรวจสอบหลักฐานผ่านทางสำเนาเท่านั้น

- นำฮาร์ดดิสก์สำเนาเข้าสู่โปรแกรมตรวจสอบพยานหลักฐานซึ่งทางสำนักงานตำรวจแห่งชาติใช้โปรแกรม Encase เช่นเดียวกับกระทรวงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร เพื่อตรวจสอบความถูกต้องของหลักฐานด้วยค่า MD ๕ Hashing ว่าสำเนาที่ต้นฉบับถูกต้องตรงกันหรือไม่

- ดำเนินการตรวจสอบฮาร์ดดิสก์สำเนาเพื่อหาพยานหลักฐานเชื่อมโยงการกระทำความผิด เช่น ตรวจสอบประวัติการเข้าเว็บไซต์พนันฟุตบอล ประวัติการเล่นของสมาชิก เป็นต้น

- จากการตรวจสอบคดีความผิดเกี่ยวกับการพนันฟุตบอลออนไลน์ จะพบว่าผู้ที่เกี่ยวข้องกับการกระทำความผิดอยู่ ๓ ประเภท คือ เจ้าของโต๊ะบอล (Master) นายหน้า (Agent) และลูกค้า (Member)

๔. บทวิเคราะห์จากการศึกษาดูงาน

จากการไปศึกษาดูงานที่กองบังคับการสนับสนุนทางเทคโนโลยี สำนักงานตำรวจแห่งชาติ และสำนักงานกักการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ กระทรวงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารแล้ว สามารถวิเคราะห์อุปสรรคและปัญหาของเจ้าพนักงานฝ่ายปกครองในการดำเนินการปราบปรามการพนันออนไลน์ดังนี้

(๑) บุคลากรฝ่ายปกครองขาดความรู้ในการเก็บรวบรวมพยานหลักฐานทางคอมพิวเตอร์ ซึ่งอาจทำให้พยานหลักฐานขาดความน่าเชื่อถือหรือข้อมูลเกิดการเปลี่ยนแปลงได้ เนื่องจากผู้ปฏิบัติขาดความรู้ความชำนาญในการเข้าดำเนินการในเรื่องดังกล่าว

(๒) กรมการปกครองเป็นหน่วยงานหลักของกระทรวงมหาดไทยที่รับผิดชอบในการบังคับใช้กฎหมายว่าด้วยการพนัน แต่กรณีที่มีการจับกุมปราบปรามเกี่ยวกับการพนันออนไลน์กรมการปกครองมิได้เข้าร่วมด้วย ประกอบกับการแต่งตั้งพนักงานเจ้าหน้าที่ตามพระราชบัญญัติว่าด้วยการกระทำความผิดเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ พ.ศ. ๒๕๕๐ ในส่วนที่เกี่ยวข้องกับการพนันออนไลน์นั้น ไม่มีบุคลากรของกรมการปกครองร่วมเป็นพนักงานเจ้าหน้าที่ตามพระราชบัญญัตินี้ดังกล่าว ทำให้กรมการปกครองแม้จะเป็นหน่วยงานที่รับผิดชอบตามกฎหมายว่าด้วยการพนันแต่ก็มิได้มีส่วนร่วมในการแก้ไขปัญหาคารพนันออนไลน์แต่อย่างใด

(๓) กรมการปกครองไม่มีการประสานความร่วมมือในการแลกเปลี่ยนความรู้เพื่อพัฒนาหลักสูตรการอบรมต่างๆ ของพนักงานฝ่ายปกครองเกี่ยวกับการปราบปรามการลักลอบเล่นการพนันออนไลน์ทำให้พนักงานฝ่ายปกครองขาดความรู้ในเรื่องดังกล่าว หรือได้รับองค์ความรู้ไม่เพียงพอในการพัฒนางานด้านการจับกุมปราบปรามผู้กระทำความผิดเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ที่เชื่อมโยงเกี่ยวข้องกัน กฎหมายในความรับผิดชอบของฝ่ายปกครองโดยเฉพาะกฎหมายว่าด้วยการพนัน

(๔) กฎหมายว่าด้วยการพนันยังมีความล่าสมัยไม่เท่าทันกับเทคโนโลยีที่มีการเปลี่ยนแปลงไปไม่มีการพัฒนาเทคโนโลยีในการป้องกันมิให้มีการลักลอบเล่นการพนันออนไลน์ได้อย่างมีประสิทธิภาพและไม่สอดคล้องกับกฎหมายว่าด้วยความผิดเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์และกฎหมายว่าด้วยการป้องกันและปราบปรามการฟอกเงิน จึงทำให้การป้องกันและปราบปรามการลักลอบเล่นการพนันบนออนไลน์ไม่มีประสิทธิภาพ

๕. ข้อเสนอแนะ

๕.๑ ปรับปรุงและพัฒนากฎหมายว่าด้วยการพนันเพื่อให้กฎหมายเท่าทันกับเทคโนโลยีที่มีการเปลี่ยนแปลงไป และพัฒนากฎหมายให้มีความสอดคล้องเชื่อมโยงกับกฎหมายอื่นๆ ที่เกี่ยวข้อง เช่น กฎหมายว่าด้วยการป้องกันและปราบปรามการฟอกเงิน กฎหมายว่าด้วยความผิดเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ เป็นต้น

๕.๒ ปรับปรุงหลักสูตรต่างๆ ของกรมการปกครองให้บุคลากรมีความรู้เรื่องการรวบรวมพยานหลักฐานที่เกี่ยวข้องกับการกระทำความผิดที่เกิดขึ้นบนอินเทอร์เน็ต โดยประสานความร่วมมือกับหน่วยงานที่เกี่ยวข้องในการให้ความรู้ เช่น สำนักงานตำรวจแห่งชาติ กระทรวงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร เป็นต้น เพื่อให้ผู้ปฏิบัติมีแนวทางปฏิบัติในเรื่องดังกล่าวอย่างถูกต้อง

๕.๓ เสนอความร่วมมือหรือดำเนินการทำข้อตกลงกับหน่วยงานที่เกี่ยวข้องกับการกระทำความผิดตามกฎหมายว่าด้วยการพนัน ซึ่งเกี่ยวข้องกับการพนันออนไลน์ เพื่อให้การป้องกันและปราบปรามปัญหาเกี่ยวกับการลักลอบเล่นการพนันออนไลน์มีประสิทธิภาพมากขึ้น

๕.๔ ประชาสัมพันธ์และให้ความรู้เกี่ยวกับความผิดตามกฎหมายว่าด้วยการพนันกับผู้ประกอบการที่ให้บริการทางอินเทอร์เน็ตและผู้ที่มีส่วนเกี่ยวข้อง เพื่อให้ทราบถึงผลเสียของการฝ่าฝืนกฎหมาย

๖. บทสรุป

การจัดให้มีการเล่นการพนันออนไลน์เป็นการเล่นที่นำเครื่องมืออิเล็กทรอนิกส์เข้ามาใช้ในการเล่นทำให้การจัดเก็บพยานหลักฐานเพื่อเอาผิดกับผู้กระทำความผิดจะต้องมีกระบวนการเก็บหลักฐานที่ จะต้องอาศัยผู้ที่มีความเชี่ยวชาญทางด้านคอมพิวเตอร์มาดำเนินการจัดเก็บและตรวจพิสูจน์พยานหลักฐาน

เพราะพยานหลักฐานที่เกิดจากการกระทำความผิดเกี่ยวกับการพนันออนไลน์ไม่สามารถหาพยานหลักฐานโดยวิธีการปกติได้จะต้องมีการดำเนินการตรวจพิสูจน์หลักฐานทั้งจากข้อมูลที่ปรากฏทางหน้าเว็บไซต์ รวมถึงการตรวจสอบฮาร์ดดิสก์ในเครื่องคอมพิวเตอร์เพื่อเชื่อมโยงข้อมูลเอาผิดกับผู้กระทำความผิดตามกฎหมายว่าด้วยการพนัน หากการจัดเก็บพยานหลักฐานที่เกี่ยวข้องกับคอมพิวเตอร์นั้นไม่มีประสิทธิภาพ หรือมีการนำต้นฉบับไปใช้ทำให้ข้อมูลมีการเปลี่ยนแปลง เมื่อนำไปตรวจสอบพยานหลักฐานพบว่าสำเนา กับต้นฉบับไม่ตรงกันศาลก็จะไม่เชื่อถือพยานหลักฐานนั้นทำให้การตรวจสอบพยานหลักฐานซึ่งเป็น ฮาร์ดดิสก์ของเครื่องคอมพิวเตอร์จะต้องดำเนินการตรวจสอบผ่านทางสำเนาเท่านั้น ดังนั้น กรมการปกครอง ในฐานะผู้รับผิดชอบตามกฎหมายว่าด้วยการพนัน จึงควรเร่งพัฒนาปรับปรุงกฎหมายรวมถึงการพัฒนา แนวทางการสืบสวนสอบสวนของพนักงานฝ่ายปกครองให้สามารถจัดการกับปัญหาการใช้เทคโนโลยีมาเล่น การพนันกันในปัจจุบัน เพื่อให้การควบคุมตามกฎหมายว่าด้วยการพนันมีประสิทธิภาพมากขึ้นและ บรรลุวัตถุประสงค์ตามเจตนารมณ์ของกฎหมายอย่างแท้จริง
